



PRAKTIKANT I GAME'S PLAYMAKERPROGRAM

PRAKTIKANT: ANNE ESKEROD PEDERSEN
VEJLEDER: YUSUF YASSIN DUAHLEH
VEJLEDERES TITEL: PROJEKTLEDER JYLLAND

GAMES PLAYMAKER PROGRAM

Games playmakerprogram er fondstøttet projekt, som arbejder med sociale ændringer gennem ungeledet gadeidræt i udsatte boligområder. GAME uddanner frivillige playmakere fra områderne, til at afholde ugentlige træninger og være gode rollemodeller for børnene i deres boligområde.

LÆRINGSUDBYTTE

Opgaverne er blevet løst med idrætsfaglig viden fra både det praktiske og teoretiske felt.

Eksempler på idrætsfaglig viden, der er brugt i forløbet;

- Jeg har brugt kompetencer fra praktiske fag, da jeg skulle planlægge uddannelsescamp.
- I arbejdet med frivillige har jeg brugt kommunikative færdigheder.
- I forbindelse med implementering af app, har jeg foretaget litteratursøgninger, og dermed brugt metodiske færdigheder.
- Viden fra samfundsfag om organisationer, kommuner og fonde.

DISKUSSION/KONKLUSION

- I forbindelse med implementering af app er antallet af frivillige, som benytter appen kontinuerligt, er steget. Denne ændring er sket på baggrund af litteratursøgninger om emnet, samt en analyse lavet på baggrund af Verhagens knowledge transfer Scheme.

Udfordring;

- High stake opgaver
- Practical reason/ Brinkmanns positionering: Jeg fik mange vigtige opgaver, men grundet sygdom var det somme tider ikke klart for mig, hvilke rettigheder jeg havde.

PRIMÆRE ARBEJDSOPGAVER

- REKRUTTERING AF FRIVILLIGE
- FRIVILLIG FASTHOLDELSE
- IMPLEMENTERING AF GAME REPORTER
- PLANLÆGNING OG AFHOLDELSE AF UDDANNESESCAMP
- FOKUS PÅ PIGEINDRAGELSE I GAMES TRÆNINGER



Low stake ← TASK → High stake

Seriousness is expected.
Mastery is desirable.
Independency is partly expected and task related.

The particular /context dependency
What professional tasks are you currently handling?

'Practical reason'

When storylines, the rights and duties are understood, then meaningful acts are able to occur.

GAME is making a social change through youth-led street sport and street culture. Join us!

www.facebook.com/GAMEInternational.ngo